

# Hurtigveiledning S&G Z03 elektronisk kodelås



Se gjennom hele veiledningen før du starter programmeringen

## Generelt

Koden er 6-sifret og fabrikkekoden er 1 2 3 4 5 6. Når du skriver inn koden, skal det alltid være ledsaget av #. Hver gang du skriver inn et tall, en bokstav eller et annet tegn på tastaturet, høres et signal og det røde LED-lyset blinker.

Hvis ikke, kontroller at batteriet er OK og riktig tilkoblet, og prøv deretter på nytt.

Antall signaler som tastaturet avgir, er symbolisert i denne hurtigveiledningen med tegnet ↵.

## Alltid la døren være åpen under programmering!

Hvis du gjør en feil under programmering, trykker du på \* eller venter i 10 sekunder, så vil låsen tilbakestilles, og du kan starte på nytt fra begynnelsen av.

Merk! Hvis du bruker mer enn 10 sekunder mellom tastetrykkene, tilbakestilles låsen, og du må starte på nytt. Alltid vente til hele signalet er ferdig før neste siffer eller bokstav angis, ellers vil du avbryte sekvensen.

## Feilinntasting

Når feil kode er tastet inn 5 ganger eller programmering er utført feil 5 ganger, vil låsen sperres i 10 minutter. Dette indikeres av to lange signaler. Vent i minst 10 minutter, og prøv deretter koden på nytt. Hvis det blir gjort flere tastetrykk i løpet av denne 10-minutters perioden, forlenges sperretiden i noen sekunder.

## Lås opp/Lås igjen

Kontroller at tastaturet er vendt mot klokken til det stopper. Den blå knappen på tastaturet skal være på kl.12. Angi gyldig kode etterfulgt av #. Vri deretter tastaturet mot høyre til det stopper innen 6 sekunder. Hvis du vrir låsen til åpen posisjon, skal det gjøres innen 6 sekunder etter at den gyldige koden er tastet inn. Hvis det tar mer enn 6 sekunder, vil låsen stå i låst posisjon og koden må slås igjen. Håndtaket kan nå benyttes til å lukke opp døren

For å låse: Lukk døren og sett håndtaket i lukket posisjon. Drei tastaturet mot klokken til det stopper. Den blå knappen på tastaturet skal stå ved kl. 12.

Når låsen er låst, høres et høyt/lavt signal og LED-lyset blinker. Hvis signalet ikke høres, er ikke låsen i låst posisjon.

## Endre hovedkoden

### Døren skal alltid være åpen når du endrer koden!

Fabrikkoden bør endres til egen unik kode når låsen er satt i drift av sluttbrukeren. Unngå koder som er enkle å gjette.

Sjekk alltid den nye koden minst 3 ganger før du lukker døren!

### Endre kode, trykk:

22 \*

Eksisterende 6-sifret kode # ( ↵ ↵ ↵ ↵ ↵ ↵ )

Ny 6-sifret kode # ( ↵ ↵ ↵ )

Ny 6-sifret kode # ( ↵ ↵ ↵ )

Sjekk alltid den nye koden minst 3 ganger før du lukker døren!

## Brukerkoder

Det er mulig å opprette inntil 9 brukerkoder (POSISJON 1-9) i tillegg til hovedkoden. Det er ikke mulig å programmere en brukerkode som er identisk hovedkoden. Låsen vil gi feilindikasjon hvis forsøket blir gjort.

### Opprett en ny brukerkode

Trykk 74 \* (6-sifret hovedkode) # ( ↵ ↵ ↵ ↵ ↵ ↵ ) «POSISJON» 1 # ( ↵ ↵ ↵ ) (ny 6-sifret brukerkode) # ( ↵ ↵ ↵ ) (ny 6-sifret brukerkode) # ( ↵ ↵ ↵ ).

Den nye brukerkoden kan nå åpne låsen akkurat som hovedkoden.

### Slettebrukerkode

Trykk 74 \* (6-sifret hovedkode) # ( ↵ ↵ ↵ ↵ ↵ ↵ ) «POSISJON» 1 # ( ↵ ↵ ↵ ) # ( ↵ ↵ ↵ ) # ( ↵ ↵ ↵ ) Brukerkoden er nå slettet.

## Batteribytte

Merk! Duracell alkaliske 9V-batterier anbefales. Bruk av andre typer batterier kan påvirke driftssikkerheten.

1. Trekk fjærknappen øverst på tastaturet mot deg, og drei tastaturringen forsiktig mot klokken til den stopper. Deretter trekker du ringen mot deg, og batteriet blir synlig.
2. Ta ut batteriet og løsne det fra batteriholderen.
3. Fest det nye batteriet til batteriholderen.
4. Sett batteriet inn i tastaturet.
5. Kontroller at kablene ikke faller mellom monteringsplaten og tastaturringen.
6. Skyv ringen forsiktig bakover mot monteringsplaten, og drei ringen med urviseren tilbake til den opprinnelige posisjonen.

For flere funksjoner se komplett brukerveiledning